

Программа обучения AUTOCAD:

- Ознакомление с пятью стандартными командами создания трехмерных тел и поверхностей. Различия между ними.
- Понятие объекта и грани объекта.
- Применение различных режимов работы для быстрой работы с трехмерными телами. Конкретное применение на практике.
- Стандартное редактирование трехмерных тел (объединение, вычитание, пересечение).
- Применение сложных команд создания объектов.
- Работа с командами перемещения и поворота в трех осях. Система координат, её настройка.
- Применение инструмента «Слои» для упрощения работы в 3D среде.
- Материалы. Назначение материалов на объекты, грани объектов.
- Работа с гладкой сетью. Создание, редактирование, применение на конкретных примерах.
- Перемещение и поворот объектов.
- Сдвиг и вычитание.
- Вставка растрового изображения.
- Создание разрезов.
- Создание 3D-массива.
- Преобразование трехмерного объекта в двухмерный .